

PIXIMAKEY ANIMAČNÍ STUDIO



Cena celkem:	4 990 Kč
	(bez DPH: 4 124 Kč)
Běžná cena:	5 489 Kč
Ušetříte:	499 Kč
Kód zboží:	pxm
Part No.:	
Záruka:	24 měsíc(ů)
Stav:	Nové zboží

Popis

ZABAVTE CELOU RODINU TÍMTO KOUZELNÝM KUFREM

Piximakey animační studio je snadný způsob, jak jednoduše a rychle začít se stop motion animací s dětmi už od 3 let. Dřevěný kufřík obsahuje vše potřebné, takže příprava scény zabere jen několik minut. Stáhněte si zdarma aplikaci Piximakey, pořídte svůj první obrázek a můžete začít.

S pěti plechovkami profesionální animační plastelíny v 5 barvách snadno vytvoříte figurky vhodné pro animaci. Plastelína na olejové bázi nevysychá, takže ji lze používat opakovaně a když dojde, plechovky můžete znovu naplnit z 1kg balení hlíny.

Animační studio obsahuje:

- 1x dřevěný kufřík s vestavěným jevištěm
- 2x pozadí (tmavě fialové a modrozelené)
- 5x animační plastelína v plechovkách o hmotnosti 150 g
- 1x velký dřevěný stojan pro natáčení shora (pro mobilní telefon, iPad nebo jiný tablet)
- 1x malý dřevěný stojan pro natáčení zepředu (pro mobilní telefon, iPad nebo jiný tablet)
- 1x tištěný průvodce pro začátek

Bezplatná aplikace Piximakey je kompatibilní s chytrými telefony i tablety.



ZÁBAVA PRO CELOU RODINU

S animačním studiem Piximakey vás čeká mnoho hodin fantastické legrace. Popuštěte uzdu fantazii a podívejte se, jak dětské představy ožívají v podobě krátkých filmů. S Piximakey Animation Studio a bezplatnou aplikací Piximakey se čas strávený u obrazovky tabletu či telefonu promění kreativní rodinnou zábavou.

SOUBOR FYZICKO-DIGITÁLNÍCH VZDĚLÁVACÍCH NÁSTROJŮ

Piximakey je kombinací fyzických a digitálních nástrojů, které potřebujete, abyste se mohli ihned pustit do tvůrčí práce. Kompaktní dřevěný kufřík je fyzická sada nástrojů, která obsahuje stojany na zařízení, kulisy a speciální plastelínu pro stop motion animaci. Bezplatná aplikace Piximakey je digitální nástroj, který kombinuje obrázky, pohyb a zvuk. Vše bylo navrženo ve spolupráci s pedagogy, učiteli a dětmi od tří let a jediným kliknutím je váš film připraven ke sdělení - nebo k další úpravě v iMovie, pokud chcete, aby byl na pokročilejší úrovni.

SMYSLUPLNÉ TRÁVENÍ ČASU U OBRAZOVKY - DIGITÁLNÍ KREATIVITA

Stop motion animace je neuvěřitelně efektivní způsob, jak smysluplně využít technologie ve výuce. Pro začátek není třeba investovat do další elektroniky, protože můžete využít iPady nebo mobilní zařízení, která již máte. A z tvorby stop motion animací mají velký užitek jak předškoláci, tak teenageři.

Nezáleží na tom, v jakém kroužku nebo předmětu budete s Piximakey pracovat, animace je ideální pro rozvoj komunikačních dovedností, schopnosti spolupráce a kreativity. Můžete pracovat s obrázky, pohybem a zvukem, a to bez složitých a časově náročných příprav.

ROZVOJ DOVEDNOSTÍ POTŘEBNÝCH VE 21. STOLETÍ

ČTENÍ A PSANÍ

Gramotnostní dovednosti zahrnují schopnost dětí zacházet s technologiemi, informacemi a médií, chápat jejich fungování a umět je používat. Když používají tablety a mobilní telefony pro stopáž, vidí žáci vztah mezi technickými záležitostmi, např. jak kvalitní snímek pořídí fotoaparát telefonu, a těmi uměleckými, kdy se na digitální platformě prolíná sdělení, obraz a zvuk.

VZDĚLÁVACÍ DOVEDNOSTI

Tyto dovednosti zahrnují čtyři oblasti: kritické myšlení, spolupráci, kreativitu a komunikaci. Když děti společně vytvářejí filmy, procházejí tvůrčím procesem díky spolupráci, což je pro ně výzvou na mnoha úrovních. Nápady je třeba převést do reality, což vyžaduje kompromisy, vyřešení případných neshod a spolupráci. Práce se stop motion navíc rozvíjí schopnost dětí kriticky zhodnotit video, protože si vyzkouší, jak snadno lze diváka oklamat pomocí animace, hudebního doprovodu a střihu.

ŽIVOTNÍ DOVEDNOSTI

Rozvíjejte u dětí univerzální schopnosti, které si s sebou ponesou celým životem. Osobní dovednosti, jako je iniciativa, produktivita, vedení a sociální dovednosti, jsou nezbytné, aby se jim v dospělosti dařilo v práci i mimo ni. Když skupina dětí společně vytváří film, jedná se v podstatě o tvůrčí produkci, kterou samy řídí. Obvykle existuje celkový rámec, jako je téma nebo časový limit, ale kromě toho si děti musí samy definovat úkoly, přejít od plánování k akci, stanovit priority a dokončit projekt. Stop motion poskytuje mnohem větší možnosti provádět změny v průběhu práce než živé nahrávky, takže výše uvedené kompetence se trénují