

SPHERO INDI



Cena celkem:	3 999 Kč (bez DPH: 3 305 Kč)
Běžná cena:	4 399 Kč
Ušetříte:	400 Kč
Kód zboží:	SP-980-0529
Part No.:	
Záruka:	24 měsíc(ů)
Stav:	Nové zboží

Popis

- Udělejte hodiny zábavnější s využitím konceptu STEAM a Sphero indi - nejpřístupnějším výukovým robotem pro děti od 4 let. Indi umožňuje dětem navrhovat a stavět vlastní bludiště a zároveň je učí kritickému řešení problémů a inženýrskému myšlení.
- Díky vestavěnému barevnému senzoru a barevným kartám nabízí indi řadu možností, jak rozvíjet dětskou kreativitu, a to jak s využitím aplikace, tak bez ní.
- Postavte vlastní bludiště, řešte hádanky, ovládejte volant a rozjedte to.
- Naučte děti pojmy z oblasti kódování a rozjedte programování na plné obrátky v bezplatné aplikaci Sphero Edu Jr. díky které získáte ještě více možností, jak u nich podnítit zájem o informatiku. Připoutejte se a sledujte, jak indi jede!

APLIKACE SPHERO EDU JR™

V aplikaci, která je určena právě pro děti, se můžete zdokonalit v používání zcela nových bloků Sphero. Naučte indi reagovat na okolí a pohybovat se pomocí sestavování programů z intuitivních programovacích bloků nebo rozvíjejte své inženýrské myšlení řešením hádanek.



NAVHRUJTE A STAVTE BLUDIŠTĚ

Řešte problémy jako inženýr a navrhnete jakékoli bludiště, které si dokážete představit.



ŘEŠENÍ BLUDIŠŤ

Řešte bludiště nebo si vytvořte vlastní pomocí průvodce programováním pro začátečníky.



HRA A UČENÍ BEZ OBRAZOVKY

Naučte se základy STEAM, programování a inženýrského myšlení prostřednictvím interaktivní hry. Řešte hádanky nebo vytvářejte a procházejte barevnými bludišti, díky kterým se naučíte indi ovládat.



NAUČTE SE PROGRAMOVAT

Naučte se základy programování s pomocí barevných kartiček nebo si zvyšte úroveň se zcela novými bloky, které můžete skládat v aplikaci Sphero Edu Jr.

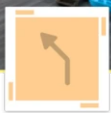
JAK INDI FUNGUJE?



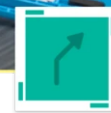
Turn 90° left



Turn 90° right



Turn 45° left



Turn 45° right

PROGRAMOVÁNÍ BEZ OBRAZOVKY

Pomocí senzoru barev mohou děti předávat indimu pokyny tím, že na podlahu položí barevné karty, které mu řeknou, co má dělat a kam má jít (a jak rychle!).

BLOKOVÉ PROGRAMOVÁNÍ

Jakmile děti pochopí výchozí programování bez obrazovky, mohou se naučit základní koncepty programování bloky v bezplatné aplikaci Sphero Edu Jr. V ní mohou měnit nastavení reakcí indihu na jednotlivé barvy: přidávat nové pohyby, světla, zvuky a další.



ZAČÍNÁME

INDI JE PŘIPRAVEN K PROGRAMOVÁNÍ IHNED PO VYBALENÍ Z KRABICE - NENÍ TŘEBA ŽÁDNÉ NASTAVENÍ ANI ZAŘÍZENÍ.

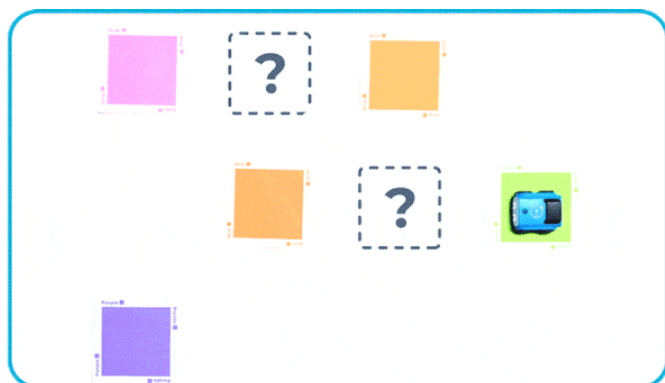
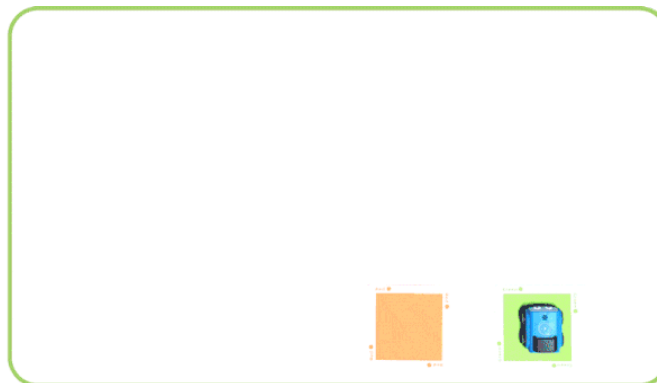


KROK 1

Zjistěte, jak indí reaguje na jednotlivé barevné karty.

KROK 2

Postavte bludiště s nekonečným množstvím kombinací barevných karet.



KROK 3

Rozvíjejte dovednosti řešení problémů tím, že budete řešit náročné bludiště, které si sestavíte.

BALENÍ OBSAHUJE:

- Sphero indi
- 1 nabíjecí kabel
- 30 barevných karet (pro pohyb a ovládání indiho)
- 2 archy ozdobných samolepek pro vyzdobení indiho
- 1 brožuru Průvodce programováním pro začátečníky
- 500+ jednotlivých kusů lepicí pásky k upevnění barevných karet