

BE QUIET! SILENT LOOP 3 ARGB 240MM



Cena celkem:	3 100 Kč (bez DPH: 2 562 Kč)
Běžná cena:	3 410 Kč
Ušetříte:	310 Kč
Kód zboží:	CHLBQT2000
Part No.:	BW024
Záruka:	36 měs.
Stav:	Nové zboží

Popis

Be quiet! Silent Loop 3 ARGB - perfektní kombinace chlazení a ticha

Prémiový vodní chladič Be quiet! Silent Loop 3 ARGB v provedení All-in-One, který je navržen pro chlazení široké škály procesorů AMD a Intel. Tento model utáhne moderní platformy, ať už pracují na běžných úkolech, náročných aplikacích, nebo jsou vystaveny přetaktování. **Chladič Be quiet! Silent Loop 3 ARGB** je vybaven výkonným **3komorovým čerpadlem**, které efektivně potlačuje turbulence a hluk. Během zátěže také zajišťuje plynulý a **tichý provoz**.



Konstrukce obsahuje **dvojici 120mm ventilátorů Silent Wings 4**, které se vyznačují speciálním designem lopatek pro optimalizovaný rozptyl vzduchu. Díky tomu podporují špičkový chladicí výkon při zachování nízké hlučnosti. Fanoušci stylového vzezření ocení **barevné ARGB podsvícení**, které se podílí na neotřelém vzhledu. **Odolné opletené hadice** zajistí dlouhou životnost a snadnou manipulaci.



Be quiet! Silent Loop 3 ARGB 240 mm

Vodní chladič určený pro chlazení široké škály procesorů. Vyznačuje se vysokou kvalitou, výkonem a spolehlivostí. Disponuje **dvěma 120 mm** velkými ventilátory a pumpou s **ARGB** podsvícením. Výkonné 3komorové čerpadlo s 6pólovým motorem zajišťuje **hladký a mimořádně tichý provoz**. Odolné opletené hadice jsou dlouhé **400 mm** a díky dostatečně širokému průměru zaručují **plynulý průtok** chladicí kapaliny. Snadno přístupný doplňovací otvor a **příložená lahev chladicí kapaliny** zajistí dlouhou životnost.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Určení chladiče: pro CPU

Typ chladiče: vodní

Podporované sockety:

Intel: 1851, 1700, 1200, 1151, 1150, 1155

AMD: AM5, AM4

Velikost ventilátoru: 2 × 120 mm

Rychlost ventilátoru: až 2500 ot./min

Hlučnost: 18,7–36,9 dBA

Délka hadice: 400 mm

Rozměry: 277 × 120 × 52 mm

Rozměry chladicího bloku: 93,5 × 80 × 56 mm

Barva: černá